

邁向圓滿：透過遊戲，把理論與專業傳出去

撰文／諮復所碩士班蕭彥岑

「邁向圓滿」師生創業社群，來自高師大諮復所夏允中教授主持的研究室，成員有碩士班，博士班學生及校友，具備扎實的理論基礎以及實務經驗，並深耕扎根於本土文化的本土心理學研究，讓來自西方的心理諮商專業能真正融入在地生活。

「邁向圓滿」桌遊是師生創業社群第一個計劃產品，希望將本土心理學理論發展成適合國人、易於國人了解的心理學產品，讓心理諮商專業在台灣有更多更廣的服務空間。為了設計產品，社群舉辦兩場業師講座。10月22日以「桌遊設計」為主題，由創意教學公司「學次方」創辦人、設計了多款桌遊的林佳瑩女士主講《諮商心理應用於桌遊及桌遊開發經驗談》；11月18日以「心理學專業行銷」為主題，由經營廣播節目及《過勞腦》、《安心正念課》等書的作者趙安安博士主講《諮商心理專業行銷及行銷經驗談》。主持人夏允中教授希望社群資源能發揮最大效益、吸引更多有志一同的同學參與，因此開放有興趣者參與，讓原本預定20人左右、工作坊式的小型講座，變成40人熱情參與的盛況！

「邁向圓滿」遊戲源自本土心理學家黃光國建構的「自我曼陀羅」模型——代表人身體，情緒，心智與行動的狀態，「自我曼陀羅」更將個體與文化的持續互動納入個體

良好發展的因素中，是個全面囊括人類心理健康的理論。因此「邁向圓滿」社群希望有機會透過淺顯易懂、兼顧寓教於樂的桌遊，讓玩家在過程中探索自己在個體，知識/智慧，人，行動/實踐及文化互動的狀態，增進對自我的了解，也了解文化與社會對自己造成的影響，並從遊戲過程中促進人際間的互動與互助，增加理論應用於提升國民心理健康的機會與效能。



桌遊設計講座講師林佳瑩親切地跟學員互動，引領學員創新思考



心理專業行銷講座講師趙安安與參與同學合影